

# JFA バーモントカップ第36回全日本U-12フットサル選手権大会 新潟県大会要項

- 1 目的** 将来を担う子どもたちがフットサルへの関心・興味を深め、さらに技術の向上と健全な心身の育成・発達を図ることを目的とする。
- 2 主催** 一般社団法人新潟県サッカー協会
- 3 管理** JFA バーモントカップ第36回全日本U-12フットサル選手権大会新潟県大会実行委員会  
一般社団法人新潟県サッカー協会第4種委員会・フットサル委員会
- 4 特別協賛** ハウス食品グループ本社株式会社

## 5 期日及び会場

- (1) 地区予選 2025年12月20日(土)から2026年2月15日(日)までに各地区で代表を決定する。
- (2) 県大会 2026年2月28日(土) 上越市柿崎総合体育館(柿崎ドーム) 予選リーグ戦  
2026年3月1日(日) 上越市柿崎総合体育館(柿崎ドーム) 順位トーナメント戦

## 6 参加資格

- (1) (公財)日本サッカー協会に第4種で加盟登録している単独サッカーチーム、または地区トレセンチームで、小学5年生以下の選手で構成されたチームである(トレセンチームは、チーム・選手のフットサル登録が完了している)こと。
- (2) 参加選手は、スポーツ安全保険等に加入していること。
- (3) チーム代表者は、当該チームを指導掌握し、責任を負うことのできる者であること。
- (4) フットサル審判資格を有する帶同審判員を1名以上出せること。

## 7 競技規程

(公財)日本サッカー協会フットサル競技規則による。ただし、以下の項目については県大会の規程を別に定める。

- (1) ピッチサイズ  
○大きさ：31m×18m(会場で可能なサイズ) ○センターサークルの半径：2.5m  
○ペナルティーエリア四分円の半径：5m ○ペナルティーマーク：5m  
○第2ペナルティーマーク：8m ○交代ゾーンの長さ：4m
- (2) 守備側競技者がボールから離れる距離は、フリーキック・コーナーキック・キックインとともに4mとする。
- (3) 大会使用球は、公認フットサルボール3号球とし、県大会は大会本部で用意する。
- (4) ベンチには本大会に登録した16人以内から、試合ごとに10人まで入ることができる。このほかに、指導者・チーム役員など2人または3人が必ず入ること。
- (5) 競技者の用具・ユニフォーム  
ア 本大会に登録した正・副2組のユニフォーム(シャツ、ショーツ及びソックス)を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。  
イ 正・副の2色については、明確に異なる色とする。ただし、ショーツ及びソックスについては、デザイン、ロゴ等が異なっていても、本大会実行委員会が認める場合、同系色であれば着用することができる。  
ウ 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。  
エ 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスの

それについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。

オ ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。

カ アンダーシャツの色は問わない。ただし、原則としてチーム内で同色のものを着用する。

キ アンダーショーツ及びタイツの色は問わない。ただし、原則としてチーム内で同色のものを着用する。

ク 競技者のシューズの靴底は、ゴム又は類似の材質でできており、接地面が飴色、白色もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズ、または体育館用シューズタイプのものに限る。

#### (6) 警告等による出場停止

本大会中に警告の累積が2回に及んだ選手は、本大会の次の1試合に出場できない。また、退場を命じられた選手は、本大会の次の1試合に出場できず、それ以降の処置は本大会実行委員会で決定する。なお、地区予選での警告は県大会に持ち越さないが、最終試合で退場を命じられた場合は県大会に持ち越す。

### 8 競技方法

(1) 1日目の予選リーグは、4チームずつ4つのブロックに分かれて行い、各1位から4位を決定する。

(2) 予選リーグの順位決定の方法は、①勝ち点（勝ち3、分け1、負け0）、②勝ち点が並んだ当該チーム内の勝敗 → 得失点差 → 総得点、③ブロック内の得失点差 → 総得点の順で決定する。それでも決しない場合はPK方式により決定する。

(3) 1日目終了時に、各1～2位の8チームで抽選を行い、決勝トーナメントの組み合わせを決定する。

(4) 2日目は、予選リーグ1～2位の8チームによる決勝トーナメントと、予選リーグ3～4位の8チームによるフレンドリートーナメントを行う。

(5) フレンドリートーナメントでは、規定の時間内で勝敗が決しない場合、PK方式により勝敗を決定する。ただし、決勝戦に限り延長戦を行い、それでも勝敗が決しない場合はPK方式により勝敗を決定する。

### 9 試合時間

(1) 予選リーグとフレンドリートーナメントは、前後半各6分間のプレーイングタイムとし、中に3分間のインターバルを入れる。

(2) 決勝トーナメントは、前後半各8分間のプレーイングタイムとし、中に3分間のインターバルを入れる。

(3) 決勝戦に限り行われる延長戦は、前後半各2分間のプレーイングタイムとし、中に1分間のインターバルを入れる。延長戦に入る前のインターバルは2分間とする。

(4) PK方式に入る前のインターバルは1分間とする。

### 10 審 判

地区予選及び県大会は帯同審判で行う。ただし、県大会2日目の決勝トーナメント（敗者戦を除く）は、大会本部で行う。（審判員は、必ず審判服及びワッペンを着用すること。）

### 11 表 彰

(1) 優勝チームに賞状、優勝トロフィーを授与する。準優勝、3位チームには賞状を授与する。

(2) 県大会出場チームには、協賛社より参加賞を贈呈する。

(3) 優勝チームは、「北信越U-12 フットサル大会」及び「JFAバーモントカップ第36回全日本U-12 フットサル選手権大会」に出場する。

### 12 県大会出場チームについて

(1) 各地区・ブロックともに上位2チームずつの合計16チームとする。

(2) 各地区・ブロックの総務委員は、2026年2月15日(日)までに大会事務局に報告すること。

## 13 参加申し込み方法及び参加費

- (1) エントリー一票に必要事項を入力し、プライバシーポリシー同意書とともに各地区ブロック総務委員に提出すること。
  - ※エントリー票、プライバシーポリシー同意書は、新潟県サッカー協会HPよりダウンロードすること。
  - ※エントリー期限は、各地区・ブロック予選1日目の5日前までとし、いかなる理由でも期限後のエントリーは認めない。
  - ※登録選手の変更は県大会1日目の5日前までとする。
  - ※エントリー締め切り後にチームを移籍した選手は、移籍先チームでの本大会出場を認めない。
- (2) 地区予選の参加費については、各地区的運営方法に従うこと。
- (3) 県大会出場チームは、参加費 14,000 円を県大会1日目の受付時に大会本部へ納めること。
- (4) <JFA4種登録されたサッカーチームで参加する場合>  
「エントリー票」にサッカー登録番号(チーム、選手)を入力して「エントリー票提出先」に送信する。
- (5) <トレセンンチームで参加する場合>
  - ・参加する「チーム」と「選手」のフットサル登録を「Kickoff」(フットサル用)で申請して登録料を支払う。
  - ・申請には、JFA ID を取得してから本申請を行う。
  - ・選手証は、新潟県サッカー協会承認後、各チームで印刷する。

選手は、サッカー登録番号とフットサル登録番号の2種類を持つが、「F」で始まるフットサル登録番号でエントリー票を作成（チーム登録番号も記載）する。

  - ※フットサルチームで登録された選手は、サッカーチームで登録されたチームでは参加できない。
  - ※手続きが不十分なチームは、大会に出場できないので注意すること。
- (6) 日本サッカー協会に登録してあるチーム名称の変更や複数チームに分かれての出場は認めない。

## 14 大会事務局及び問い合わせ先

新潟県サッカー協会第4種委員会 五十嵐 淳

※チーム代表者から各地区・ブロック総務委員を経由して問い合わせること。

※地区予選については、各地区・ブロック総務委員に問い合わせること。

※県協会事務局では、個別の大会に関する問い合わせには応じていないので、留意すること。

## 15 組み合わせ・日程

◎予選リーグ（2月 28 日）

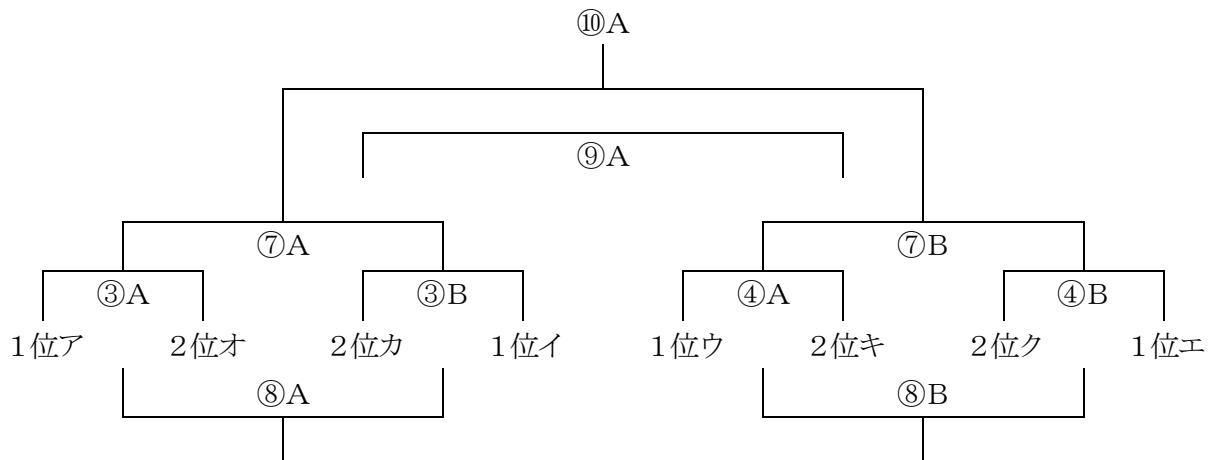
I	1	2	3	4	勝ち点	得失点差	順位	II	5	6	7	8	勝ち点	得失点差	順位
1								5							
2								6							
3								7							
4								8							
III	9	10	11	12	勝ち点	得失点差	順位	IV	13	14	15	16	勝ち点	得失点差	順位
9								13							
10								14							
11								15							
12								16							

開始時刻		Aコート（ステージ側） 対戦カード（主審・第2審判）				Bコート（入口側） 対戦カード（主審・第2審判）			
8 : 30		代表者会議							
①	9 : 00	1 — 2 ( 13 • 16 )				3 — 4 ( 14 • 15 )			
②	9 : 40	5 — 6 ( 1 • 2 )				7 — 8 ( 3 • 4 )			
③	10 : 20	9 — 10 ( 5 • 6 )				11 — 12 ( 7 • 8 )			
④	11 : 00	13 — 14 ( 9 • 10 )				15 — 16 ( 11 • 12 )			
11 : 40		開会式							
⑤	12 : 20	1 — 3 ( 13 • 14 )				2 — 4 ( 15 • 16 )			
⑥	13 : 00	5 — 7 ( 1 • 3 )				6 — 8 ( 2 • 4 )			
⑦	13 : 40	9 — 11 ( 5 • 7 )				10 — 12 ( 6 • 8 )			
⑧	14 : 20	13 — 15 ( 9 • 11 )				14 — 16 ( 10 • 12 )			
⑨	15 : 00	1 — 4 ( 13 • 15 )				2 — 3 ( 14 • 16 )			
⑩	15 : 40	5 — 8 ( 1 • 4 )				6 — 7 ( 2 • 3 )			
⑪	16 : 20	9 — 12 ( 5 • 8 )				10 — 11 ( 6 • 7 )			
⑫	17 : 00	13 — 16 ( 9 • 12 )				14 — 15 ( 10 • 11 )			

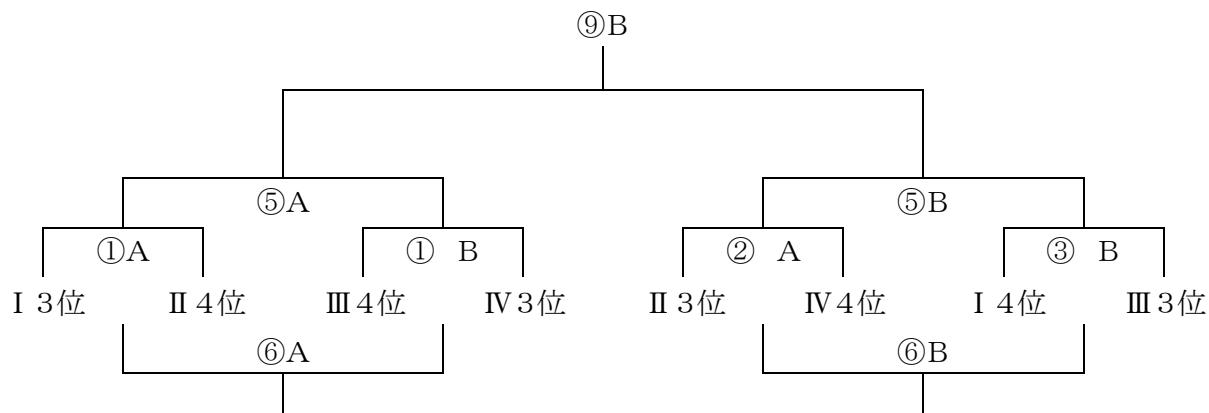
※審判は、両者で相談の上、主審または第2審判に当たること。

◎順位トーナメント（3月1日）

《決勝トーナメント》



《フレンドリートーナメント》



開始時刻	Aコート（ステージ側） 対戦カード（主審・第2審判）	Bコート（入口側） 対戦カード（主審・第2審判）
8:30		代表者会議
① 9:15	I 3位ーII 4位（II 3位・IV 4位）	III 4位ーIV 3位（I 4位・III 3位）
② 10:00	II 3位ーIV 4位（I 3位・II 4位）	I 4位ーIII 3位（III 4位・IV 3位）
③ 10:45	1位アー2位オ（大 会 本 部）	2位カー1位イ（大 会 本 部）
④ 11:30	1位ウー2位キ（大 会 本 部）	2位クー1位エ（大 会 本 部）
⑤ 12:15	①A勝ー①B勝（①A負・①B負）	④ A勝ー②B勝（②A負・②B負）
⑥ 13:00	①A負ー①B負（①A勝・①B勝）	⑤ A負ー②B負（②A勝・②B勝）
⑦ 13:45	③A勝ー③B勝（大 会 本 部）	⑥ A勝ー④B勝（大 会 本 部）
⑧ 14:30	③A負ー③B負（③A勝・③B勝）	⑦ A負ー④B負（④A勝・④B勝）
⑨ 15:15	⑦A負ー⑦B負（大 会 本 部）	⑧ A勝ー⑤B勝（⑧A負・⑧B負）
⑩ 16:00	⑨ A勝ー⑦B勝（大 会 本 部）	
16:45	閉 会 式	

※審判は、両者で相談の上、主審または第2審判に当たること。